



De l'origine de l'alphabet à la  
protection des données :  
**Coder pour mieux communiquer**

LIVRET DES ACTIVITÉS

Mallette Pédagogique 3  
**CODER POUR PROTÉGER**

CETTE MALLETTE A ÉTÉ RÉALISÉE PAR



EN PARTENARIAT AVEC



FINANCIÉE PAR



## POURQUOI CETTE MALETTE ?

Dans cet Escape Game, les élèves plongent dans l'histoire fascinante de la cryptographie, depuis l'Antiquité jusqu'aux protocoles modernes de sécurité numérique. À travers des énigmes et des défis, ils apprennent à coder et décoder des messages, découvrant ainsi les techniques utilisées pour protéger l'information dans différentes époques et contextes.

L'atelier est à la fois ludique et immersif : il met les élèves en situation réelle où la sécurité de l'information est essentielle, tout en stimulant leur logique, leur coopération et leur créativité.

En parallèle, l'activité présente des portraits de femmes et d'hommes inspirants qui travaillent dans la cybersécurité, de la cryptographie à la protection des données personnelles. Les élèves découvrent les métiers du domaine, comprennent leur rôle dans la société numérique et peuvent réfléchir aux choix d'orientation et aux perspectives professionnelles que ces métiers offrent pour leur futur.

Cette mallette fait partie d'un triptyque pédagogique :

- **Coder la parole** : dès le CP pour découvrir l'apparition de notre alphabet.
- **Coder pour diffuser** : dès le CE1 pour explorer la transmission de l'information.
- **Coder pour protéger** : Escape game autour de la cryptographie dès la 4ème

*Les activités peuvent être menées de manière indépendantes.*

## MODALITÉS POUR EMPRUNTER LA MALETTE

- **Gratuit**
- Deux façons d'utiliser la mallette :
  - En autonomie : Après avoir suivi une formation, vous pouvez emprunter et utiliser la mallette sans médiateur dans votre établissement.
  - Avec médiation : Un.e médiateur·ice de *Les Maths En Scène* se déplace à la mallette en classe avec les élèves.
- Renseignements et réservation
  - Mail : [mediation@lesmathsenscene.fr](mailto:mediation@lesmathsenscene.fr)
  - Téléphone :
    - Marie Bazié – Médiation, 06 09 79 62 08
    - Houria Lafrance – Coordination, 06 65 14 17 41
  - Site internet : [lesmathsenscene.fr](http://lesmathsenscene.fr)

PRÉ-INSCRIPTION



## POUR ALLER PLUS LOIN

**Exposition à Alès** : découvrir *Une histoire de Code* par l'association Eurek'Alès

- Mail : [contact@eurekales.fr](mailto:contact@eurekales.fr)
- Téléphone : Pôle culturel et scientifique de Rochebelle, 06 76 56 37 10