

IDÉES



MATHS

Lire, jouer, coder



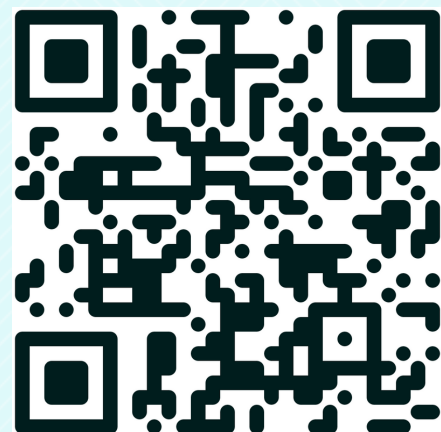
Les Maths où on ne les attend pas !

Voici une série de fiches pour vous aider à mettre en place des Sacs A Maths.

Vous trouverez deux fiches par cycle l'une pour les livres l'autre pour les jeux.

Chacune propose une sélection faite par des enseignants ayant déjà mis en place des Sacs A Maths.

Vous pouvez également trouver de l'inspiration sur le site Maths en Liberté en flash le QR-code suivant :



IDÉES DE LIVRES

CYCLE 1



Lire, jouer, coder



Voici quelques idées de livres que l'on peut mettre dans les Sacs A Maths en cycle 1 :

- ➔ Les albums de Nathalie Sayac (Une petite mesure de rien du tout, Une petite forme géométrique de rien du tout, ...)
- ➔ Faites la queue d'Emile Jadoule
- ➔ Combien mesure une baleine ? d'Alison Limentani
- ➔ Combien pèse une coccinelle ? d'Alison Limentani
- ➔ Miroir, miroir La magie de la symétrie de Renato Bueno
- ➔ Après la récré de Christophe Loupy
- ➔ Dis, combien... ? d'Agnes Baruzzi
- ➔ Un renard, un livre à compter haletant de Kate Read
- ➔ Petite et Grande Ada Lovelace d'Isabel Sanchez Vegara et Zafouko Yamamoto

IDÉES DE JEUX

CYCLE 1



Lire, jouer, coder



Voici quelques idées de jeux que l'on peut mettre dans les Sacs A Maths en cycle 1 :

- ➔ Le rallye des vers de terre
- ➔ Gagne ton papa
- ➔ Le petit chaperon rouge (SmartGames)
- ➔ Les trois petits cochons (SmartGames)
- ➔ Compte avec les ours !
- ➔ Camelot Jr (SmartGames)
- ➔ Château Logique (SmartGames)
- ➔ Logikville
- ➔ Tous à la ferme
- ➔ Bata-waf

IDÉES DE LIVRES

CYCLE 2



Lire, jouer, coder



Voici quelques idées de livres que l'on peut mettre dans les Sacs A Maths en cycle 2 :

- ➔ Les albums de Nathalie Sayac (Une petite mesure de rien du tout, Une petite forme géométrique de rien du tout, ...)
- ➔ Maïa qui aime les chiffres de Romana Romanyshyn et Andriv Lesiv
- ➔ Grandeur Nature de Sophy Henn
- ➔ 1,2,3 étoiles, je compte dans la nature de Anne-Sophie Baumann
- ➔ Poèmes à compter de Jorge Elias Lujan
- ➔ 365 Pingouins de Jean-Luc Fromental et Joëlle Jolivet
- ➔ Encore cinq minutes de Marta Altés
- ➔ Je mesure tout de Mirela Trius et Oscar Julve

IDÉES DE JEUX

CYCLE 2



Voici quelques idées de jeux que l'on peut mettre dans les Sacs A Maths en cycle 2 :

- ➔ Perlin pin pin
- ➔ Bandido
- ➔ Punto
- ➔ Kariba
- ➔ Chabirynthe
- ➔ Battle sheep
- ➔ Pickomino
- ➔ Pharandole
- ➔ Poule Poule
- ➔ Pentago
- ➔ Size Up
- ➔ Code Couleur (SmartGames)
- ➔ Cache noisettes ! (SmartGames)
- ➔ Photoshoot
- ➔ Qwirkle
- ➔ Bazar bizarre
- ➔ Forest
- ➔ Poule mouillée
- ➔ Dobble
- ➔ Panic Lab
- ➔ Gagne ton papa
- ➔ Combi Bus
- ➔ Tangram
- ➔ Mow access

IDÉES DE LIVRES

CYCLE 3



Lire, jouer, coder



Voici quelques idées de livres que l'on peut mettre dans les Sacs A Maths en cycle 3 :

- ➔ Lune de Marie Lhuissier
- ➔ La Faiseuse de Neige de Marie Lhuissier
- ➔ Les BD de Santi Selvi et Zarzo (Archimède, Galois, Emmy Noether, Gauss, Florence Nightingale)
- ➔ Rien n'arrête Sophie de Barbara Mc Clintock et Cheryl Bardoe
- ➔ Théo et l'énigme des diamants de Didier Leterq
- ➔ Les Roman-docu Bayard Jeunesse (Katherine Johnson, Ada Lovelace, Alan Turing)
- ➔ Prisonniers de l'hôtel infini de Kjartan Poskitt
- ➔ Dessiner avec un compas de Laurent Stefano

IDÉES DE JEUX

CYCLE 3



Lire, jouer, coder



Voici quelques idées de jeux que l'on peut mettre dans les Sacs A Maths en cycle 3 :

- ➔ Lobo77
- ➔ 6 qui prend
- ➔ Skyjo
- ➔ Mille sabords
- ➔ Recto-verso
- ➔ Genius square
- ➔ Second chance
- ➔ Lucky numbers
- ➔ Quarto
- ➔ Poule poule
- ➔ Micro robot
- ➔ Salade 2 points
- ➔ Maths up
- ➔ Les jeux SmartGames (Code couleur, ...)
- ➔ Tuki
- ➔ Spirographe
- ➔ Casse-tête
- ➔ Rubik's cube
- ➔ Logic cards
- ➔ Mastermind
- ➔ Sudoku (sudokolor)
- ➔ Cubissimo
- ➔ Set
- ➔ Logidingo
- ➔ Rush Hour
- ➔ Mathador Flash
- ➔ Cardline animaux

IDÉES DE LIVRES

CYCLE 4



Lire, jouer, coder



Voici quelques idées de livres que l'on peut mettre dans les Sacs A Maths en cycle 4 :

- ➔ Sophie Germain la femme cachée des mathématiques de Sylvie Dodeller
- ➔ Champignac enigma (Tome 1) de BeKA et David Etien
- ➔ Les BD de Santi Selvi et Zarzo (Archimède, Galois, Emmy Noether, Gauss, Florence Nightingale)
- ➔ L'effet Mathilda d'Ellie Irving
- ➔ Les passions d'Emilie d'Elisabeth Badinter et Jacqueline Duhème
- ➔ Grand-mère et son nombre de Stéphane Favre-Bulle

IDÉES DE JEUX

CYCLE 4



Lire, jouer, coder



Voici quelques idées de jeux que l'on peut mettre dans les Sacs à Maths en cycle 4 :

- ➔ Par Odin
- ➔ Globe twister
- ➔ Game of trains
- ➔ Ricochet robots
- ➔ Break the code
- ➔ Break the cube
- ➔ Mathador
- ➔ Jaipur
- ➔ Les jeux SmartGames (Cube Duel, IQ Puzzler Pro, ...)
- ➔ Formula
- ➔ Jeu de Hex
- ➔ Quarto
- ➔ Pylos
- ➔ Quoridor
- ➔ Set
- ➔ Skyjo

IDÉES DE LIVRES

LYCÉE



Voici quelques idées de livres que l'on peut mettre dans les Sacs A Maths au lycée :

- Very Math Trip de Manu Houdart
- La spirale de l'escargot de Armand Herscovici
- Le théorème du perroquet de Denis Guedj
- Le Dictionnaire Amoureux des Mathématiques de André Deledicq et Mickaël Launay
- Théorème vivant de Cédric Villani
- Un homme d'exception de Akiva Goldman
- Evariste de François-Henri Désérable
- L'équation de Kolmogoroff de Marc Petit
- Les mathématiques du chat de Philippe Geluck
- Le Problème à trois corps de Liu Cixin
- Le cas Alan Turing de Eric Liberge
- Le jeu de la dame de Walter Tevis
- La fièvre d'Urbicande Schuiten
- Causes toujours ! d'Isabelle Drouet et Nicolas Gauvrit
- Dernières nouvelles de l'intelligence artificielle de Rodolphe Gelin
- La fille parfaite de Nathalie Azoulai
- La petite histoire des flocons de neige d'Etienne Ghys
- Les audaces de Sophie Germain d'E Tartaglioni et A Filippini
- Qui a cassé Enigma ? de Fabien Tillon
- 25 énigmes ludiques pour s'initier à la cryptographie de Pascal Lafourcade

IDÉES DE JEUX LYCÉE



Lire, jouer, coder



Voici quelques idées de jeux que l'on peut mettre dans les Sacs à Maths au lycée :

- ➔ Quixo
- ➔ Echecs
- ➔ Quarto
- ➔ Jeu de Hex
- ➔ Squadro
- ➔ Tantrix, restez connecté
- ➔ Pylos
- ➔ Blocus
- ➔ Antivirus
- ➔ Quoridor
- ➔ IQ Fit
- ➔ Casse-tête alerte astéroïdes