



LES MATHS En SCENE

L'association
Les Maths en Scène
vous propose le Festival

Les Maths dans tous leurs états !

Vendredi 17 mars 2017
Scolaires & professionnels de
l'enseignement

Samedi 18 mars
Grand Public

Castanet-Tolosan (31)
Salle du lac



L'association *Les Maths en scène*

Slogan « les Mathématiques là où on ne les attend pas »

Crée en octobre 2016, l'association *Les Maths en Scène* vise à changer le regard sur les Mathématiques par des actions pour le grand public et les scolaires. En effet, les Mathématiques sont trop souvent perçues comme une discipline difficile par les jeunes comme par les adultes et suivies sans plaisir par les élèves.

Notre slogan, « *les Mathématiques là où on ne les attend pas* », traduit notre démarche.

Notre association propose une nouvelle approche afin de faire redécouvrir les Mathématiques et les Sciences par le biais des arts et des jeux. Elle apporte un nouveau regard sur la discipline qui devient plus ludique et attrayante à travers des croisements originaux.

L'association propose des actions vers le grand public :

- Promouvoir et diffuser une autre image des Mathématiques, ludique et attractive.
- Vulgariser les Mathématiques et les Sciences par les Arts du vivant, les arts plastiques, les jeux, la littérature, le numérique.
- Créer des manifestations (Festivals, spectacles, ...).
- Participer à des événements de vulgarisation scientifique.
- Agir auprès des pouvoirs publics pour promouvoir et vulgariser les Mathématiques.
- Diffuser une culture artistique et littéraire.
- Proposer des concours.

L'association développe des actions éducatives :

- Aider les scolaires à s'approprier les Mathématiques par l'imaginaire et le ludique.
- Accompagner les acteurs du monde de l'éducation dans une pédagogie innovante.
- Proposer des activités périscolaires et extra-scolaires.
- Agir pour l'égalité des chances : développer des actions éducatives pour les jeunes en difficulté, favoriser les échanges entre jeunes et professionnels artistiques et scientifiques.

Ces actions favorisent l'intérêt des jeunes pour l'apprentissage des Mathématiques et des Sciences car elles sont abordées sous un autre angle et réinvesties sous une autre forme. Elles contribuent à lutter contre la désaffection des élèves pour les filières scientifiques et participent à la diffusion de la culture scientifique.

Ces actions apportent une sensibilisation aux spectacles vivants et à la création artistique, en lien avec les Mathématiques et les Sciences. Elles permettent de prendre conscience que les Mathématiques s'inscrivent dans l'histoire des Sciences et de découvrir comment Sciences et Littérature peuvent se croiser.

Elles éclairent sur le rôle des Mathématiques dans la compréhension du monde, dans la vie quotidienne, dans bon nombre de métiers scientifiques ou non, comme dans l'évolution d'autres disciplines.

Un Festival *Les maths dans tous leurs états !* Mathématiques et Langages

Le festival aura lieu à la salle du lac de Castanet-Tolosan, les 17 et 18 mars 2017, à l'occasion de la sixième semaine des Mathématiques, instaurée par le Ministère de l'Education Nationale, qui propose d'organiser des événements dans toute la France pour renforcer l'attractivité des Mathématiques.

Le thème de cette édition porte sur les liens entre les Mathématiques et les langages.

Le festival est également associé au Forum des mathématiques vivantes, une manifestation ouverte au grand public organisée par la Commission Française pour l'Enseignement des Mathématiques (CFEM).

<http://ires.univ-tlse3.fr/forum-mathematiques-vivantes/>



Le festival « *Les Maths dans tous leurs états !* » de l'association *Les Maths En Scène* s'y inscrit pleinement.

<http://lesmathsenscene.fr/>

Programme

Pour cette première édition, l'idée du comité d'organisation est de profiter de cette occasion pour faire découvrir les Maths sous un jour nouveau.

Le vendredi 17 mars de 8h30 à 17h est dédié aux scolaires de l'académie de Toulouse, 31 classes vont y participer. La journée du Samedi 18 mars est ouverte au grand public.

Deux soirées sont prévues : le vendredi soir pour les professionnels de l'enseignement et le samedi soir pour le grand public

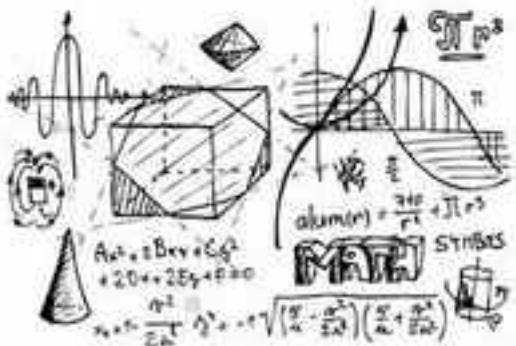
Ces deux jours de Festival seront ainsi agrémentés d'ateliers donnant une autre image des Mathématiques et des sciences. Ces ateliers sont répartis en 7 pôles :

- Arts et maths : La beauté des Mathématiques
- Litteramaths : Des jeux autour de mots Mathématiques
- Jeux mathématiques: Pour le plaisir des mains et de la tête !
- Informatique Langage numérique : Algorithme et codages
- Maths vivantes : Et vive les maths !
- Rencontres: Un-e scientifique que je pourrais être
- Exporamaths : À la découverte d'expositions

Les Ateliers pour les journées du vendredi 17 mars et du 18 mars

STANDS ARTS ET MATHS : La beauté des Mathématiques

- **Mur participatif : Inspiration Maths et Langage**



Venez vous exprimer et créer une fresque collective autour des mathématiques (symboles, formes géométriques etc.)

Quelques minutes pour débuter un dessin, puis vous changer de place pour poursuivre le dessin d'une autre personne, et ainsi de suite, afin de réaliser une fresque Mathématiques collective.

- **Atelier « La beauté des Mathématiques à travers l'origami » animé par Marie Ohye**



L'origami, l'art du pliage du papier, du japonais Oru (plier) et Kami (papier).

Les pliages d'origami peuvent être utilisés en mathématiques pour procéder à des constructions géométriques. Selon les méthodes de pliages utilisées, on obtient des procédés plus riches que ceux propres à la règle et au compas.

De l'origami à l'origami modulaire, en partant d'une ou plusieurs feuilles carrées, vous pourrez réaliser une sculpture, soit géométrique, par exemple une boîte ou un polyèdre, soit figurative – un animal....

- **Atelier « les maths cartoon » animé par Isabelle Dubois, enseignante en Mathématiques**



Les participants interagiront avec des personnages fictifs. Dans un premier temps, ils seront amenés à réagir sur des propositions faites par ces personnages. Dans un second temps, ils se mettront à la place des personnages et feront leurs propres propositions par rapport à des objets mathématiques.

STANDS LITERRAMATHS : Des jeux autour de mots Mathématiques

- « Langage et Mathématiques » animé par Agnès Rigny enseignante en Mathématiques, coach et psychopédagogue



Le double sens des mots mathématiques/français, donne lieu à des images surprenantes.

Une boule (mathématique) peut être carrée!

Un « facteur » ne transporte pas forcément du courrier, ou une partie peut être vide. Un nombre imaginaire existe-t-il plus qu'un nombre réel?

L'idée est, à partir d'un certain nombre de mots choisis au hasard, d'écrire un court poème, ou un dialogue humoristique ou encore une maxime (un proverbe), et d'en faire éventuellement une affiche illustrée.

Les participants peuvent se mettre en équipe. D'abord ils chercheront les différents sens en français, puis en maths, puis écriront le texte ou les textes de leur choix.

Les textes seront affichés pendant le festival puis pris en photo et partagés sur les réseaux sociaux et sites web de l'association « les Maths en scène » ainsi que sur ceux des partenaires du festival.

Un recueil sera réalisé et publié dans la revue numérique *Images des Maths*, dans la rubrique " Parlez-vous des Maths ?"

- Atelier Oulipo créations de bandes dessinées à contraintes mathématiques animé par Etienne Lécroart (vendredi, à confirmer)



Créations de courtes bandes dessinées collectives ou individuelles sur des structures mathématiques imposées dans le texte ou dans la forme (le vendredi)

Présentation de l'utilisation des mathématiques dans mon travail et celui de l'Oubapo (le samedi).

- Contes et Arbres à poèmes

Chaque feuille de ces arbres vous entraîne dans un poème ou un conte d'écrivains, de mathématiciens, d'élèves ou de participants au festival.

Si à votre tour, vous souhaitez ajouter une feuille présentant un poème, une citation ..., votre inspiration est bienvenue. Des feuilles et des feutres sont à votre disposition.

- Nuage de mots... un petit mot avant et après



- Un petit mot **en arrivant** : Exprimez votre perception des Mathématiques
- Un petit mot **en partant** : Avez-vous toujours le même regard sur les Mathématiques ?

- Activités autour du livre Bouge Tes Neurones (collection Math'attack) avec Délires d'Encre (uniquement le samedi)

STANDS JEUX MATHEMATIQUES: Pour le plaisir des mains et de la tête !

- **Maths & Bridge** (uniquement le vendredi)

Apprendre les Mathématiques à travers le bridge. Les participants découvriront que le Bridge favorise la réflexion et permet d'acquérir des bases d'un raisonnement Mathématiques via les nombreuses opérations de calcul mental et de déductions simples.

- **Jeux Mathématiques de l'IRES de Toulouse, atelier animé par Nicole et Jean-Pierre Abadie**



Ces jeux sont répartis en quatre catégories : jeux avec des nombres, pavage du plan (puzzles, grilles logiques ...), remplissage de l'espace (reconstitution de cubes, pyramides, ...), casse-tête.

Ils permettent de développer certaines qualités mathématiques importantes : observer, manipuler, conjecturer, mettre en pratique certaines formes de raisonnement. Ces jeux offrent le plaisir de se confronter à des énigmes et de les résoudre.

- **Mallettes ludiques de l'association Fermat Science, atelier animé par Thomas Ricaud, médiateur scientifique**



Des boîtes à défis, sous forme de jeux de plateau, proposent des manipulations sur des thèmes mathématiques originaux.

Se divertir avec les mathématiques, c'est possible !

- **Rallye urbain Mathématiques sur la ville de Castanet-Tolosan, réalisé par l'association les Maths en scène**

Un jeu de pistes à travers Castanet-Tolosan pour découvrir, la ville et son histoire, de rue en rue et de parc en parc. Un parcours d'énigmes qui vous entraînera durant une heure à faire jouer votre logique.

Les ateliers jeux uniquement le samedi :

- **Atelier Le jeu des sandwichs animé par Gérard Martin, enseignant en Mathématiques** (uniquement le samedi 18 mars)

Du calcul mental par équipe c'est ludique !

Un « Compte est bon » revisité, le meneur de jeu annonce un compte, les équipes doivent s'organiser avec les sept pancartes ou sont inscrits (un au recto, l'autre au verso) les chiffres et les signes opératoires pour présenter une expression donnant le compte demandé...pas forcément évident.

- Atelier jeu proposé par Cellier Loïc et Mickael Launay de Hex&Co et CIJM



« Jeu d'Hex »

Une animation sur les jeux mathématiques pour petits et grands, à la fois pour jouer et pour réfléchir à la théorie mathématique des jeux.

- Atelier Maths et jeux d'échecs, animé par Christophe Barré du Cercle Sofia Kovalevskaïa, club de mathématiques et d'informatique de Toulouse et l'Échiquier toulousain, club d'échecs historique (uniquement le samedi 18 mars)



Vous êtes conviés au mariage heureux de la « reine des sciences » et du « roi des jeux ».

Venez en famille résoudre des casse-têtes, réfléchir aux célèbres problèmes des 8 reines ou du cavalier par la pratique et la théorie, découvrir la légende de Sissa, maîtriser les tempêtes sur l'échiquier ou tout simplement vous divertir et jouer !

- Atelier « Calculer en jouant ou Jouer en calculant » animé par Eric Trouillot, enseignant en Mathématiques, concepteur du jeu Mathador
Des tournois de calcul mental en famille. Des lots à gagner !



Calculer en jouant ou jouer en calculant, c'est la devise de Mathador. Sur le principe du « Compte est bon », il faut essayer de fabriquer un nombre-cible.

Les nombres avec lesquels on calcule sont déterminés par le lancer de 5 dés blancs à 4, 6, 8, 12 et 20 faces.

On peut utiliser les opérations que l'on veut.

Différentes formules de jeu sont à découvrir dans cet atelier Mathador. Possibilité de découvrir les nouvelles versions numériques en applis pour tablettes et smartphone.

- Stand de jeux de société de la boutique de Toulouse C'est le jeu (uniquement le samedi 18 mars)



Des jeux pour tous et pour toutes les ambiances, des casse-têtes !

Venez découvrir leur sélection de jeux autour des Mathématiques: des jeux en démonstration et des conseils personnalisés vous attendent.

Possibilité de faire des achats sur place.

STANDS InforMATHique Langage numérique : Algorithme et codages

- Atelier Algorithmique en débranché



Des activités ludiques, pour introduire la notion d'algorithme, sans l'ordinateur animé par **Phillipe Truillet (IRIT, Université Paul Sabatier)**

- Atelier : « Voyage au pays des contes avec Scratch » animé par **Natacha Dubois, Médiatrice de Services et Ressources – Option numérique de Canopé 31**



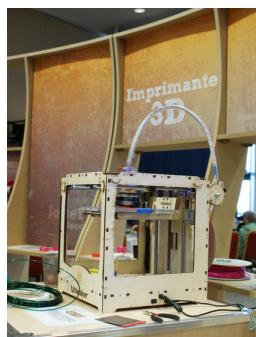
Différents niveaux de défis seront proposés aux élèves pour programmer avec Scratch autour de personnages issus des contes

- Atelier sur les robots (Blue Bot, Thymio et Ozobot) animé par **Adeline Benezet (Canopé d'Auch) et Mathieu Combarinous (Canopé de Foix)** (uniquement le vendredi 17 mars)



La communication avec les robots, un jeu d'enfants

- Atelier Impression 3D animé par **Nicolas Berton de l'association de Science Animation Midi-Pyrénées** (uniquement le samedi 18 mars)



Démonstration d'une imprimante 3D et impression d'objets mathématiques proposés par Arnaud Chéritat.

- **Atelier Cryptographie animé par l'association Fermat Science**



Découvrir l'univers de la cryptanalyse en se mettant dans la peau d'un briseur de codes.

Passer d'un code nomenclature (Marie Stuart) à un code de substitution par des nombres (Polybe), ou des symboles (Pig-pen), mono-alphabétique (César), poly-alphabétique (Porta et Vigenère).

Faire l'analyse des fréquences des lettres comme Al-Kindi, manipuler la machine de Turing et briser des codes de cadenas.

- **Atelier "Robot-lego", animé par Florence Bannay (Maître de conférences, IRIT, Université Toulouse 3 Paul Sabatier) et Loïc Sadou (étudiant en Informatique, UT3)**



Programmation de robots-lego capables de bouger dans un espace au sol et d'interagir.

- **Atelier "Emergence de phénomènes sociaux", animé par Benoit Gaudou (Maître de conférences, Université Toulouse 1 Capitole - IRIT). (uniquement le vendredi 17 mars)**

Explication par des modèles programmés en Netlogo et/ou Gamma de comment certains phénomènes sociaux observables comme la ségrégation et les mouvements des foules émergent, issus des interactions entre les individus.

- **Atelier "Diffusion d'opinions dans les réseaux sociaux", animé par Dominique Longin (chargé de recherche CNRS - IRIT). (uniquement le vendredi 17 mars)**

Explication par un modèle programmé en JAVA de comment les opinions des gens se diffusent et changent dans Facebook.

- **Atelier Codage via CS First animé par nimé par Google Education**

CS First propose des contenus pédagogiques gratuits et faciles à utiliser pour enseigner l'informatique à un public d'élèves varié. Les contenus pédagogiques offerts par CS First ciblent des classes du CM1 à la 4e. Les projets des élèves sont réalisés dans Scratch, un outil de codage par blocs.

- **Atelier Probabilité / expériences scientifiques animé par loic Muraille de l'association Science is Magic**

Le hasard peut-il être prédictible ? C'est par les jeux de loterie ou de dés que les mathématiques doivent leur première incursion dans le monde des probabilités. Depuis, la discipline s'est étendue à de nombreux domaines de notre quotidien, jusqu'à décider du prix de nos assurances voiture et habitation. Ainsi, Pierre-Simon de Laplace dira « les questions les plus importantes de la vie sont pour la plupart des questions de probabilité ». Durant cet atelier, vous découvrirez ce qu'est précisément le hasard et comment les mathématiciens ont réussi, par l'intermédiaire d'un langage précis, à rendre le hasard un peu moins imprévisible. Si vous ne gagnerez probablement pas au loto grâce à cet atelier, vous saurez néanmoins déchiffrer le langage des probabilités et déceler les pièges de cette discipline passionnante.

STANDS MATHS VIVANTES : Et vive les maths !

- **Spectacle « Pilouface, quand les clowns tombent sur la tranche... » par la Cie Ile logique, écrit par Cédric Aubouy et mis en scène par Bertil Sylvander**



Monsieur Pile et monsieur Face viennent de nulle part et partent malgré eux dans le monde des sciences abstraites. Compter jusqu'à zéro, courir pour s'arrêter, trois citrons... dont une pomme, se ranger deux par trois... Un univers loufoque dans lequel les questions de l'échec et de l'autorité ouvrent la porte à des questions scientifiques théoriques.
(à partir de 7 ans)
Salle Jacques Brel à 14h

- **Atelier Maths & théâtre animé par Cedric Aubouy et David latini de la Cie Ile logique**



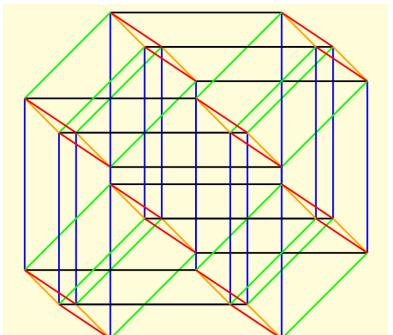
Des rappels théoriques sur le théâtre, les Maths et les liens qui les unissent, puis une mise en pratique théâtrale.

- **Atelier CINE-MATHS-OGRAF (uniquement le vendredi) animé par Dominique Fleurence-Chailan et Alice Besnard.**

A partir d'un scénario proposé par les élèves et retravaillé avec la scénariste, les élèves vont réaliser leur petit film autour des maths.

Les films seront projetés lors du festival, et vous pourrez les retrouver sur le site de l'association « les Maths en scène ». Une remise de prix pour le meilleur scénario

- Atelier « Maths en danse » animé par François Sauvageot, Docteur et agrégé en Mathématiques (uniquement le samedi 18 mars)



Il pourrait peut-être danser d'abord et penser ensuite? Si ce n'est pas trop lui demander.
 -- Est-ce possible?
 -- Mais certainement, rien de plus facile. C'est d'ailleurs l'ordre naturel.
 (tiré de "En attendant Godot", de Samuel Beckett)

Atelier interactif et participatif.
 A partir de questions chorégraphiques, le mathémartiste et le public mèleront danse et mathématiques avec humour et simplicité.

Aucun pré-requis, aucune formule !
Prévoyez une tenue souple et des chaussures permettant de danser (on peut aussi pratiquer sans chaussures)

- Atelier Tours de magie... et de mathématiques ! animé par Sire Clément, directeur de recherche du CNRS



Une série de tours de cartes alternant « vraie magie », et tours « automatiques », dont l'explication est purement mathématique ou simplement logique (sans manipulation). Seulement ces derniers seront expliqués et illustrés au moyen de notions mathématiques élémentaires.

- Atelier Musique animé par Alban Nénon de l'association Cosmonote



Pourquoi 7 notes dans la gamme ?

L'objectif de cet atelier est de comprendre la naissance d'une gamme, en particulier celle de Pythagore. Par les expériences historiques faites autour du monochorde, le public découvrira les définitions mathématiques des intervalles musicaux d'octave, de quinte et de quarte, à partir desquelles toute la théorie de la musique grecque s'est fondée. Entre écoute, calcul, philosophie et arguments musico-cosmiques du pythagorisme, le public aboutira, par petits groupes, à la construction de la gamme de Pythagore.

RENCONTRES: Un-e scientifique que je pourrais être

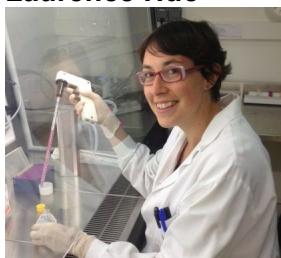
(Liste qui sera complétée avec d'autres intervenants scientifiques)

Sandra Turner



Docteur en Météorologie et Aéronautique, membre de l'association Femmes & Sciences.

Laurence Huc



Chargée de recherche à l'INRA.
Biogiste toxicologue, équipe Prévention et promotion de la cancérogénèse par les aliments.

Je travaille sur la relation entre les aliments et la santé.
J'étudie comment les contaminants que l'on retrouve dans notre alimentation et certains produits issus de la cuisson peuvent favoriser la survenue de maladies.

Emiliano Lorini



Chargé de recherche CNRS, au sein de l'équipe LiLaC de l'Institut de Recherche en Informatique de Toulouse (IRIT)

Je travaille dans le domaine de l'intelligence artificielle (IA).
Je développe des modèles formels des processus cognitifs, de l'émotion et de l'interaction sociale.

Xavier Buff



Professeur des Universités à l'Institut de Mathématiques de Toulouse (IMT) et directeur de l'Institut de Recherche des Sciences de Toulouse (IRES)

Arnaud Chéritat



Directeur de recherche au CNRS, affecté à l'Institut de Mathématiques de Toulouse.
Mathématicien, spécialiste des systèmes dynamiques dits holomorphes.
Amateur de topologie et de polyèdres.

Je m'investis également dans de nombreuses interventions en diffusion des sciences (chaos, fractales, polyèdres, permutations, etc) et la production d'illustrations mathématiques sous formes d'images ou de petits programmes.

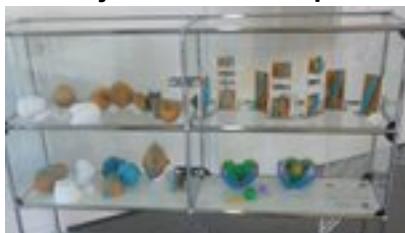
EXPORAMATHS: A la découverte d'expositions

- Les filles d'Hypathie réalisé par les élèves du Lycée Caussade (à confirmer)
- **Magimathique de la Maison des Maths et d'Informatique de Lyon**

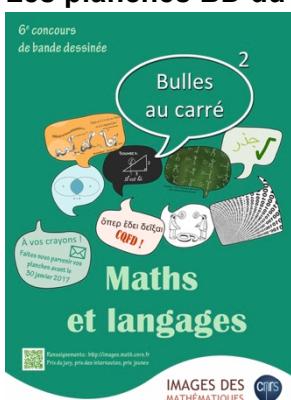


Magique ? Presque, mathématique !
Une exposition mixe magie et mathématiques pour émerveiller les petits mais aussi les grands !

- **Les objets Mathématiques imprimés en 3D d'Arnaud Chéritat**



- **Les planches BD du concours Bulles carrés**

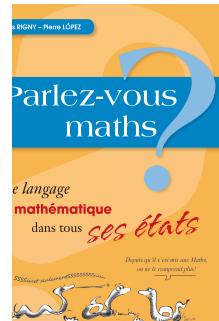


- **Les Unes du concours de l'association les Maths en scène**

Les soirées du vendredi 17 mars et samedi 18 mars

La soirée du Vendredi 17 mars 2017

17h30- 18h30 : Au restaurant Le Point d'Orgue - Castanet Tolosan, café-débat " le langage des Mathématiques dans tous ses états" Agnès Rigny et Pierre Lopez



19h30 : Soirée à la salle du lac de Castanet-Tolosan

- Remise des prix du [concours Bulles au carré](#)
- **Les systèmes dynamiques : un langage pour modéliser l'évolution du monde.**



Jasmin Raissy, Maître de conférence à l'Institut de mathématiques de Toulouse (IMT)



© Guillaume Minier

François Sauvageot est mathématicien, mais surtout un passeur de sciences populaires. Vous avez pu le découvrir dans le film d'Olivier Peyon »Comment j'ai détesté les maths».

La formule est simple: le public choisit des images ou propose des mots et ce sont eux qui serviront de support à l'improvisation et amèneront anecdotes, tours de magie ou réflexions. En proposant de croiser son regard de mathématicien avec celui du public, François ouvre un chemin au cœur des mathématiques. Il se prête avec simplicité à un échange de savoirs et à une discussion autour de thèmes d'actualité, philosophiques ou décalés, ludiques ou sérieux.

Pour entamer l'échange, il évoquera la démocratie, le mensonge, le hasard et, bien sûr, le jeu Pierre-Feuille-Ciseaux !

- **La science informatique : c'est quoi et que nous dit-elle ?**

Jean-François Parmentier, Ingénieur de recherche, CERFACS, IRES de Toulouse



« Il s'y connaît en informatique ». Voilà ce qu'on peut entendre dire à propos du fils du cousin de sa voisine. Mais qu'est-ce que cela veut donc bien dire ? Et pourquoi mon ami chercheur en informatique n'aime-t-il pas les ordinateurs ? Est-ce vraiment possible ?

On trouve de plus en plus dans les documents pédagogiques des expressions comme « pensée informatique », « pensée algorithmique » ou encore « informatique créative ». Maintenant, « écrire un programme simple » fait partie de l'enseignement secondaire, au même niveau que « utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes ».

Il semble bien dans tout cela qu'une certaine informatique s'invite comme un nouvel élément clé de l'enseignement du futur citoyen. On parle déjà d'illettrisme, parfois d'inumérisme et bientôt d'iprogramisme ?

Alors, qu'entend-on par informatique ? Quelle est cette science et que nous dit-elle sur le monde ?

La soirée du samedi 18 mars 2017

17h30 – 18h30 : Café-débat au restaurant Le Point d'Orgue, animé par Mickael Launay « Le Grand Roman des mathématiques ».



20h30 :

Projection-débat au ciné 113, 20 Avenue de Toulouse à Castanet-Tolosan, du film « Comment j'ai détesté les maths » d'Olivier Peyon, suivie d'une animation Magie par François Sauvageot

© Frédéric Girou

Nos partenaires institutionnels



UNION EUROPEENNE

Nos partenaires informatiques et mathématiques



INSTITUT
de MATHEMATIQUES
de TOULOUSE



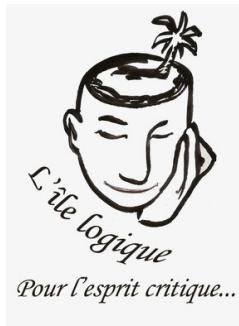


IMAGES DES
MATHÉMATIQUES



Nos partenaires associatifs

FERMAT SCIENCE
Une autre idée des maths

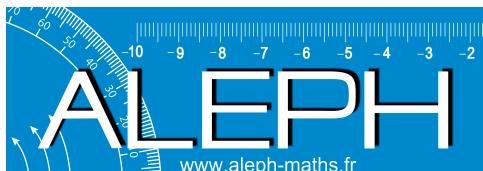


FEMMES & SCIENCES
a s s o c i a t i o n

CosmNote
ÉVÈNEMENTS ARTS & SCIENCES



Nos partenaires privés



BNP PARIBAS



Pour plus d'informations :

Houria Lafrance

Mail : contact@lesmathsenscene.fr

Tel : 06 65 14 17 41

<http://lesmathsenscene.fr/>

- La salle du lac - Boulevard des Campanhols, Castanet-Tolosan



- Le restaurant Le Point d'Orgue, 5 place Gaspard de Fieubet, Castanet-Tolosan
- Cinéma MJC Ciné 113 – 20 avenue de Toulouse, Castanet-Tolosan
- Salle Jacques Brel –avenue Pierre Mendès France, Castanet-Tolosan